Картотека игр для дошкольников в осенний̆ период

Разработала муз руководитель: Харченко Л. М.

**Подвижная игра “Не лезь, заяц, в огород!”**

Дед сидит в «огороде» (центре круга на стуле), а вокруг него различные овощи на полу «растут».

Дед сторожит огород со словами:

***«Сижу, сторожу, овощи уберегу,***

***зайцев всех переловлю».***

Дед закрывает глаза, “засыпает”. Ребята-зайцы ходят за кругом, приговаривая:

***Как ты, дед, ни береги, огород ни стереги,***

***Мы придем к тебе сейчас***

***–Догони попробуй нас!***

В конце пытаются “стянуть”  с “огорода” какой-нибудь “овощ”. При этом они не должны переступать черту круга. Дед просыпается и пытается поймать воришек, также не переступая черты. До кого он успеет дотронуться, тот идет в круг и помогает деду “охранять огород”. Игра продолжается до тех пор, пока все зайцы не будут пойманы*.*

**Подвижная игра «Найди свой гриб»**

В разных местах зала рядом стоят дети в шапочках грибов. Остальные дети встают группами вокруг каждого «грибочка» и берутся за руки, образуя кружки. На спокойную музыку дети водят хоровод вокруг «грибочков». С окончанием музыки все дети разбегаются по залу. Когда музыка заиграет вновь «грибочки» останавливаются, а дети ищут свой грибок. Чей кружок соберется быстрее?

**Подвижная игра «Гном и шишки»**

**Дети** берут по одной шишке, становятся по кругу, кладут шишки перед собой. Гном – в центре.

Дети идут по кругу, поют:

***Жил в лесу веселый гном,***

***Он себе построил дом***

***Весь из шишек и листвы***

***Небывалой красоты****. (Дети хлопают в ладоши, Гном пляшет****)***

***Гномик, гномик, гномик ,попляши,***

***Что умеешь делать – покажи.***

***Выходи из домика гулять,***

***Будем вместе******шишки собирать****. Гном с последней фразой встает в общий круг. Под музыку дети и Гном бегут по кругу, с окончанием музыки берут по шишке, кому не хватило – выбывает.*

*Игра повторяется. Дети складывают шишки, садятся.*

**Подвижная игра «Догони грибок»**

Дети-грибы садятся в центр, остальные парами, взявшись за руки, располагаются вокруг. Это «корзинки».

Все говорят:

*Меж еловых мягких лап*

*Дождик – кап, кап, кап (щелкают пальцами)*

*Где сучок давно засох-*

*Серый мох, мох, мох (трут ладошка о ладошк)*

*Где листок к листку прилип*

*Вырос гриб, гриб, гриб (дети-грибы поднимаются)*

*Ведущая: Кто нашел его, друзья?*

*Дети: Это я! Я! Я!*

«Грибы» убегают, «корзинки» пытаются их поймать, заключив в кольцо своих рук.

**Подвижная игра «Догони свой овощ»**

Один ребенок выходит, а остальные называют себя овощами разными (картошка, баклажан, капуста и т.д.). Ребенок-водящий, который не слышал имена детей, входит в зал и называет любой овощ. Если такой есть среди детей, то названный овощ убегает, а водящий его ловит.

**Подвижная игра «Птицы и насекомые»**

Воспитатель: ***Эй, пернатые, сюда, птицам рады мы всегда».*** Из двери влетают две птицы в шапочках перелетных птиц.

Воспитатель: ***Вы собрались далеко?***

Птицы: ***Мы собрались лететь за******границу, и нам нужно торопиться!*** Воспитатель: ***Перед дальней дорогой,******отдохните-ка немного****…* Показывает рукой, птицы присаживаются на отведенные места.

Муравьи выходят и дразнят птиц: ***Летите, летите, а нас не съедите.***

Птицы:***Мы летим в такие края, где есть кое-что повкусней муравья.***

После этих слов птицы пытаются поймать муравьев.

**«Грибы в корзинку»**

Два «грибника» на одной стороне поля (зала), а 6-7 грибов муляжей (или картинок) на другой стороне зала. По команде грибники бегут за грибами, берут один съедобный гриб и бегом возвращаются к корзинке. Кто быстрее соберет грибы и не возьмет ядовитый, тот победил.

**«Разгрузи машину»**

Детям предлагается разгрузить «машины» с «овощами». Машины ставят у одной стены, а напротив них у другой стены помещают две корзины. Около корзин встают по одному игроку и по сигналу бегут к машинам. Переносить овощи можно по одной штуке. Овощи должны быть во всех машинах одинаковые как по количеству, так и по объему. Затем другие участники могут «нагружать» машины; В этом случае игроки встают у машин, по сигналу бегут к корзинам и переносят овощи в машины. Машинами могут быть коробки, стулья; овощами — кегли, кубики и т. п.

**«Осенью на прогулку»**

Кто быстрее из игроков оденется на прогулку. Последовательность действий:

повязать шарф, надеть шапку, калоши, надеть перчатки, раскрыть зонтик и добежать до лужи. Выигрывает тот, кто все одел и быстрее добежал.

**«Репка»**

Участвуют две команды по 6 детей. Это – дед, бабка, Жучка, внучка, кошка и мышка. У противоположной стены зала 2 стульчика. На каждом стульчике сидит “репка” – ребенок в шапочке с изображением репки. Игру начинает дед. По сигналу он бежит к “репке”, обегает ее и возвращается, за него цепляется (берет его за талию) бабка, и они продолжают бег вдвоем, вновь огибают “репку” и бегут назад, затем к ним присоединяется внучка и т. д. В конце игры за мышку цепляется «репка». Выигрывает та команда, которая быстрее вытянула «репку».